# Софтуниада 2022

## Задача 2. Чаши за кафе

### Да се напише програма, която чертае чаша с кафе с надпис както примерите по-долу.

### Чашата е с ширина: 3 \* n + 6 и височина: 3 \* n + 1, където n е цяло число, прочетено от конзолата.

### Вход

Входът се **чете от конзолата** и съдържа **два** реда:

* **n** - цяло число в интервала **[3…27]**
* **надпис на чашата** - текст

### Изход

Да се отпечата **на конзолата чашата кафе с надпис**, точно както в примерите.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Вход** | **Изход** | **Вход** | **Изход** |
| 3  Java | ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ==============  |~~~JAVA~~~| |  ==============  \@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@/  \@@@@@@/  -------------- | 5  Desi | ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ====================  |~~~~~~~~~~~~~~| |  |~~~~~DESI~~~~~| |  |~~~~~~~~~~~~~~| |  ====================  \@@@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@/  \@@@@@@/  -------------------- | 8  Vili | ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  ~ ~ ~  =============================  |~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~| |  |~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~| |  |~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~| |  |~~~~~~~~VILI~~~~~~~~| |  |~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~| |  |~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~| |  =============================  \@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@@@/  \@@@@@@@@/  \@@@@@@/  ----------------------------- |